

Hinweise zum Sportunterricht

Für die reibungs- und gefahrlose Durchführung des Sportunterrichts bitten wir um die Beachtung folgender grundsätzlicher Verhaltensregeln:

1. Die Teilnahme am Sportunterricht ist Pflicht. Das gilt auch für die Dauer einer Sportarbeitsgemeinschaft, für die sich die Schülerinnen und Schüler angemeldet haben.
2. Die den Sportunterricht erteilende Lehrkraft kann Schüler bis zu einem Monat von der Teilnahme am Sportunterricht oder von bestimmten Teilbereichen befreien. Länger dauernde Befreiungen spricht die Schulleiterin/der Schulleiter auf schriftlich begründeten Antrag der Erziehungsberechtigten aus. Befreite Schülerinnen und Schüler sind nach Maßgabe ihrer Beeinträchtigung grundsätzlich zur Anwesenheit im Sportunterricht verpflichtet und können zu unterstützenden Tätigkeiten herangezogen werden. Die Sportlehrkräfte müssen schriftlich von Ihnen informiert werden, wenn ihr Kind unter einer Krankheit leidet, auf die bei der Durchführung bestimmter Übungen Rücksicht genommen werden muss bzw. eine Teilnahme nicht möglich ist.
3. Schülerinnen und Schüler haben beim Sportunterricht grundsätzlich Sportkleidung zu tragen. Uhren und Schmuckgegenstände sind abzulegen. Bei nicht abnehmbarem Schmuck ist die Teilnahme am Sportunterricht nur zuzulassen, wenn durch vorbeugende Maßnahmen eine Gefährdung oder Verletzung durch Schmuck ausgeschlossen werden kann.
4. Schülerinnen und Schüler, die Sehhilfen benötigen, sollten möglichst eine Sportbrille oder Kontaktlinsen tragen.
5. Wegen der damit verbundenen Unfallgefahr ist während des Unterrichts die Nahrungsaufnahme, besonders von Kaugummi und Süßigkeiten, nicht zulässig.
6. Beim Schulsport entstehende Personenschäden von Schülerinnen und Schülern sind im Rahmen der gesetzlichen Unfallversicherung durch den Gemeindeunfallversicherungsverband gedeckt.
7. Für den Verlust von Wertsachen wie Uhren, Schmuck und Geld kann die Schule keine Haftung übernehmen.

Für weitere Auskünfte stehen Ihnen die Sportlehrkraft und die Schulleitung zur Verfügung.